## About Grandia

The story centers on a young boy named Justin who inherits from his father a mysterious ar－ cheological artifact known as＂the Spirit Stone．＂Justin discovers that the stone was part of an essential object for the long－lost Angelou civilization．Led by a calling from the stone，Justin leaves his hometown and journeys around the world to uncover the mystery of the stone and the Angelou civilization．Along the way，Justin meets other adventurers who join him on his journey．He also must face the Garlyle Forces，a private militaristic organization that also seeks to uncover the secrets of the past．Justin ultimately learns that the world is again threatened by the ancient monster that destroyed the Angelou civilization．To save the world，Justin，together with his companions，must try to overcome that threat．

Grandia is a role－playing video game developed by Game Arts and first released in 1997 for the Sega Saturn system．The original music was composed by Noriyuki Iwadare，featuring or－ chestral instruments supplemented by many ethnic sounds that reflect the multicultural and emotional experiences that the protagonist undergoes during his journey．

## 「グランディアルについて

多くの謎は残りつつも蒸気機関という新発明が世界を少しずつ小さくしていつた時代，少年ジャスティン は，冒険者であった父の形見である「精霊石」が，失われた古代文明「エンジュール」の重要な遺物である と信じている。その精霊石の声に導かれ，エンジュール文明や精霊石の謎を解き明かすために故郷を旅立 ったジャスティンは，様々な人々と出会い，共に旅じ，冒険者として経験を積みながら成長をしていく。次第に明らかになる精霊石の力とエンジュール文明崩壊の理由，シジャスティンとは異なる目的でエンジュール文明の謎の解明と精霊石を狙う軍隊，そして世界に忍び寄る闇。ジャステインと仲間たちの冒険は世界の運命を左右するものになるのであった。

## 《概要》

グランディアは，ゲームアーツ制作•1997年に発売されたセガサターン用コンピュータ RPG 作品。 1999 年には北米，2001年には欧州でも発売。オリジナル音楽担当は作曲家•岩垂徳行。オーケストラと民族音楽を大胆に取り入れ世界を旅するジャステインの冒険を彩った。

## SYMPHONIC TALE： AN UNFORGETTABLE JOURNEY （MUSIC FROM GRANDIA）

## 交響組曲「忘れられない冒険へ」 （「グランディア」より）







